|  |  |
| --- | --- |
| ***Itens de um Plano de Teste*** | ***Conteúdo*** |
| ***3. Estratégias e ferramentas de teste*** | Apresenta um conjunto de tipos de testes a serem realizados, respectivas técnicas empregadas e critério de finalização de teste. Além disso, é listado o conjunto de ferramentas utilizadas. |

1. Introdução
   1. Identificação

O projeto Quarentreino é um projeto que visa o auxílio de professores e alunos de educação física a manter os exercícios e práticas saudáveis em dia, mesmo durante o período de quarentena.

* 1. Objetivos do documento

Esse documento tem o intuito de esclarecer as funcionalidades e os pontos a serem testados do projeto.

* 1. Publico

Professores e alunos de educação física interessados em manter os exercícios físicos mesmo em casa em um período de quarentena

* 1. Evolução do plano de testes

Os testes deverão ser realizados conforme as funcionalidades serão desenvolvidas, além de testar as novas funcionalidades, as funcionalidades previamente desenvolvidas que poderão ser afetadas pelas atualizações deverão ser testadas também.

1. Requisitos a serem testados

- Segurança do sistema - um usuário não pode ver as informações de outro usuário. Cada usuário tem que ter um usuário e senha para acessar o sistema .

- Interface de usuário - deixar disponível as funcionalidades específicas de cada usuário, diferenciando alunos de professores.

- Funcionalidades - garantir que toda as funcionalidades necessárias para a realização do plano de treinamento estejam disponíveis.

1. Estratégias e ferramentas de teste

Serão realizados testes unitários, e manuais para garantir que todas as funcionalidades e critérios de segurança e usabilidade estejam conforme o esperado.

1. Equipe e infra-estrutura
   1. Equipe

Barbara de Abreu Moraes; Caroline Nicochelli Medeiros; Erick Sambrano Garcia; Nicolle Aparecida Suryan; Pedro Padilha Farroco

* 1. Equipamentos, softwares de apoio, materiais

Os integrantes utilizarão dispositivos como computadores e laptops, tablets e smartphones para realizar testes manuais e unitários .

1. Cronograma de atividades
   1. Design - 20/09 até 22/11

Incluindo Home, Sobre, Login, Controle de usuários, Area de professor, visualização de alunos, criação de treinos, visualização de treinos e edição de treinos

* 1. Funcionalidades - 20/09 até 22/11

Signup, cadastro de usuários, autenticação, controle de usuários, área do professor e criação de treinos, visualização de treinos e edição de treinos

* 1. Deploy - 20/09 até 22/11
  2. Teste - 20/09 até 22/11
  3. Correção de Bugs - 20/09 até 22/11

1. Documentação complementar

Os documentos complementares do projeto são:

- [SRS\_IEEE - QUARENTREINO](https://github.com/pedropadilha13/quarentreino/blob/master/docs/SRS_IEEE%20-%20QUARENTREINO.pdf): documento de especificação do projeto.

- [Checklist FINAL - Quarentreino](https://github.com/pedropadilha13/quarentreino/blob/master/Checklist%20FINAL%20-%20Quarentreino.docx): Checklist de funcionalidades para entrega final do projeto.

- Cronograma: documento para auxiliar na divisão e realização e desenvolvimento de tarefas e atividades.